「Gfdnaviの実装」

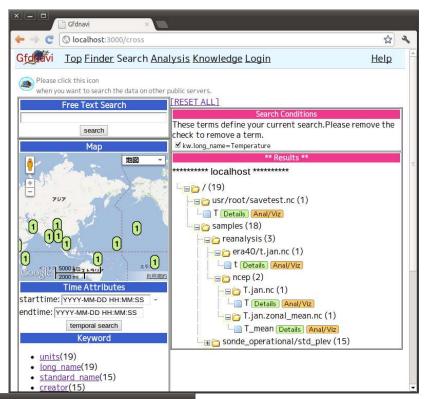
大塚 成徳 (理研・AICS)

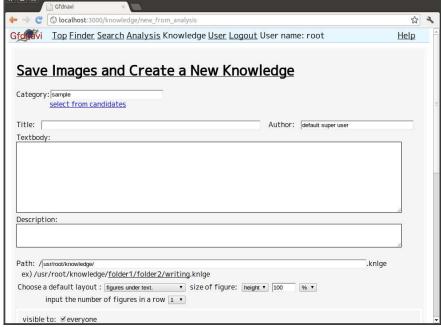
Gfdnavi

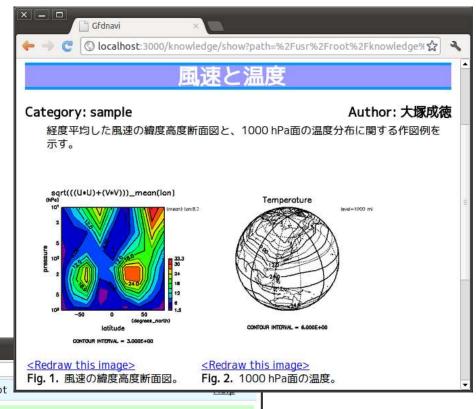
- http://www.gfddennou.org/library/ davis/gfdnavi/
- ・概要は堀之内さんから 紹介済み
- 2007年~
- 何カ所かで稼働していた
- 2012年頃から開発が停滞
- 今は動作する環境なし?

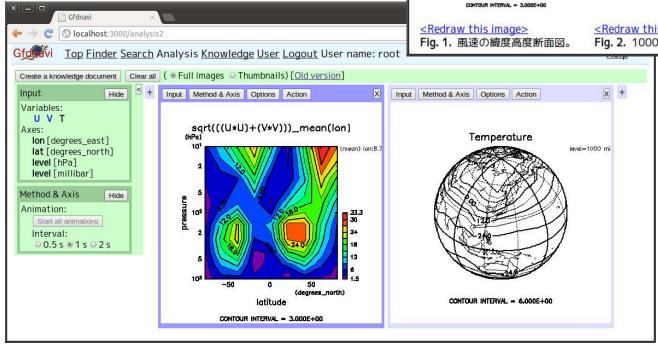












フレームワーク

- Ruby: 1.8系
- Ruby on Rails: 2.3系
 - Ruby Gems: 1.3.7以上1.7未満
 - Rake: 0.9.2.2以下
 - Rack: 1.1
 - Json: 1.6.5
- RDBMS: SQLite3, MySQL, PostgreSQLなど
- Javascriptツールキット: prototype.js
- DCL, Ruby DCL, Gphys, GSL, ...

フレームワーク

- Ruby: **1.8系**
- Ruby on Rails: 2.3系
 - Ruby Gems: 1.3.7以上1.7未満
 - Rake: 0.9.2.2以下
 - Rack: 1.1
 - Json: 1.6.5
- RDBMS: SQLite3, MySQL, PostgreSQLなど

この2点が更新できず

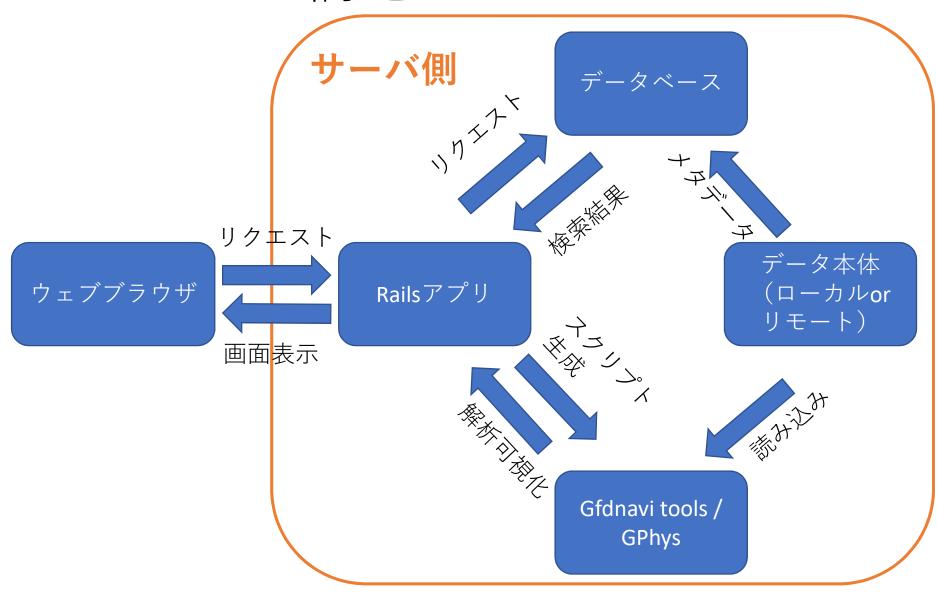
開発ストップ

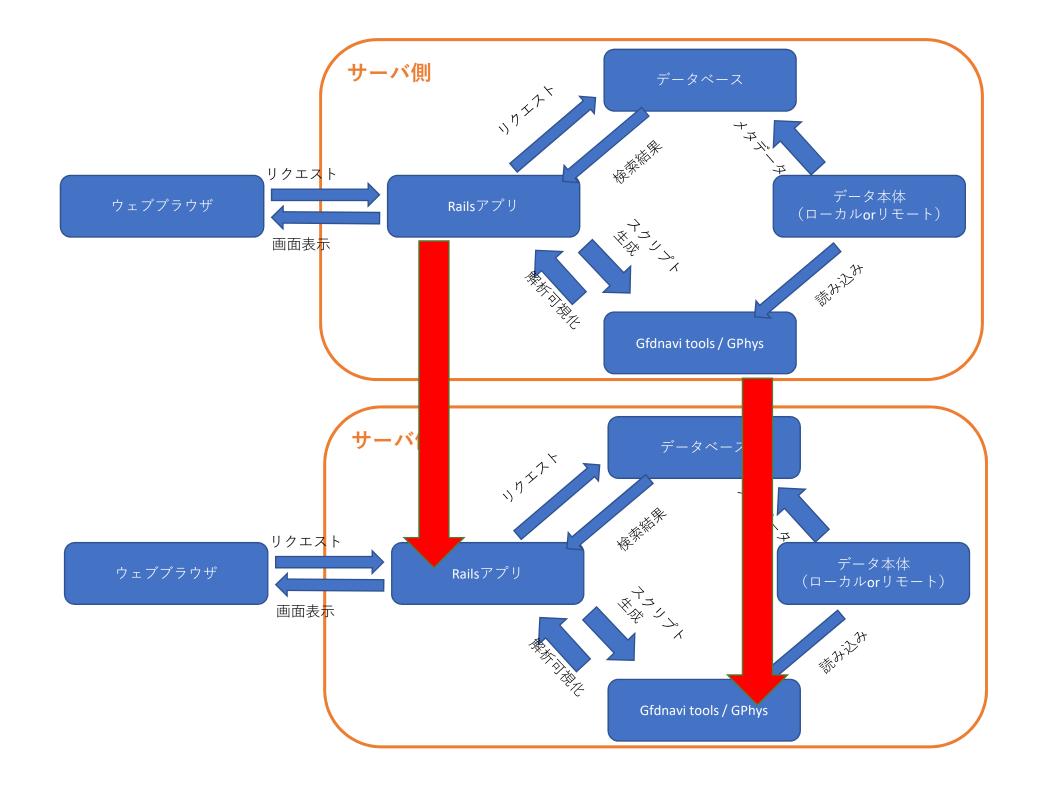
- Javascriptツールキット: prototype.js
- DCL, Ruby DCL, Gphys, GSL, ...



- ウェブアプリケーション開発フレームワーク
 - 有名どころも使用:Basecamp, GitHub, Shopify, Airbnb, Twitch, SoundCloud, Hulu, Zendesk, Square, Highrise, Cookpad (Railsのウェブサイトより)
- Ruby上で動作
- 最新版: 5.1.5
- DRY (Don't Repeat Yourself)
- CoC (Convention over Configuration)

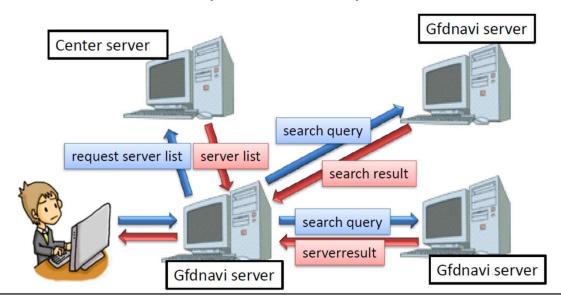
Gfdnaviの構造





Hybrid P2P Cross Search

- Hybrid peer-to-peer (P2P)
 - a central server having a server list
 - send search request to each peer



Model-View-Controller

• UIを持つアプリケーション 実装のデザインパターン

• Railsもこの構造

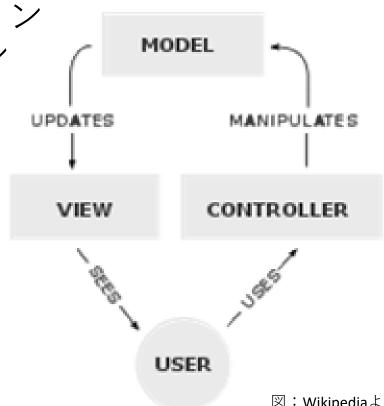


図:Wikipediaより

```
require "narray_gfdnavi"
require "numru/gphys"
require "numru/netcdf"
                                                        Model
class Variable < NodeEntityAbstract</pre>
 has_many:diagram_caches,:through =>:diagram_cache_data,:source =>:diagram_cache
 has_many :diagram_cache_data, :dependent => :destroy
 has_many :actual_files, :dependent => :destroy
 has_many:knowledge_figures
after_create :save_references
 def vname
 if vn = node.file
  return node.path.sub(/#{vn}¥//, "")
  else
  return name
                                       モデルオブジェクト
 end
                           データベース内の要素に紐付いた操作
end
```

```
>
<%= link_to("Faceted Navigation Search", :controller => "cross") %>
<br>
<div id="dir">
                                                                 View
 <div id="dir_tree" style="float:left">
 </div>
 <div id="dir_details">
 </div>
</div>
<script>
 var hrb = new ResizableBox($('dir_tree'), 300, 200, true);
 var vrb = new ResizableBox($('dir'), null, 200, false, true, [$('dir_tree'),$('dir_details'),hrb.hbar.ele
 progressText = new ProgressText();
 tree = new Tree('dir_tree');
 tree.dirDetailsDivId = 'dir details';
 tree.selectedFunction = tree.showDirDetails;
                                                          HTMLの雛形
<% if @path %>
                                                      Rubyコードを埋込
 tree.create('<%=@path%>');
<% else %>
```

```
class FinderController < ApplicationController</pre>
 layout "gfdnavi"
 def index
                                                        Controller
  @path = params[:path]
 end
 def clear_tree
  session[:dir_tree] = nil
  session[:dir_tree_closed] = nil
  session[:dir_tree_selected] = nil
  redirect_to :action => :index
                                                    アプリケーション
 end
                                                       の操作を記述
 def create_tree
 if (path = params[:path])
   dir = open_tree(path)
   @selected_dir = session[:dir_tree_selected] = dir
  end
  @user = (login=session[:user]) && User.find_by_login(login)
  @parent = nil
  @dirs = Node.top_directory_nodes
```

```
module AnalysisHelper
 def line_index_generator(draw_method, param, title)
                                                                       Helper
  index = (@analysis["#{draw_method}_#{param}"] || 1).to_i
  width = index % 10
  color = index / 10
  html = <<EOF
   #{title} width
   <select id="analysis_#{draw_method}_#{param}width" onchange="</pre>
    $('analysis_#{draw_method}_#{param}').value =
     parseInt($('analysis_#{draw_method}_#{param}width').selectedIndex) + 1
     + parseInt($('analysis_#{draw_method}_#{param}color').value) * 10;
EOF
  for i in 1..9
                                                       Viewの利用する
  if (width % 10) == i
                                                             コード
    html << '<option selected="selected">'
   else
    html << '<option>'
   end
   html << "#{i}</option>\footnote{n}"
  end
```

Relational Database Management System (RDBMS)

- データベースにメタデータ等を格納し、検索
- Railsからは大体ActiveRecord経由、一部直接SQL
- データ属性(ファイル、時間、空間、変数名など)
- ユーザ、グループ
- 知見情報
- 描画メソッド

可視化のおおまかな流れ

- 画面操作(パラメータはJSON形式でCookieに保持)
- ブラウザ側でJavascriptがリクエストURI作成
 - RESTful (REpresentational State Transfer):URIが必要な情報全てを表現
- サーバ側でリクエストURIを解析
 - 対象GfdnaviDataオブジェクトと、解析、可視化の操作
 - この時点で画像がキャッシュされていればそれを返す
- ・データ解析Rubyスクリプト生成(→保存できる)
- 描画実行
- 画像をリクエストURIに対応付け
- ブラウザ側がAjaxで画像を差し替え

GfdnaviData

- オンメモリ (解析結果)
- ローカルのファイル
- リモートサーバ上
- 透過的に扱える

保存したRubyスクリプト

- CUI解析に使うことが出来る
 - 内部的にはGfdnaviData → VizShot → GPhys/GGraph という被せ物

```
1: require "numru/gfdnavi_data"
2: include NumRu
3: t = GfdnaviData.parse("http://example.com/data/T.exp01.nc/T")
4: t_mean = t.analysis("mean","longitude")
5: tone = t_mean.plot("tone")
6: png = tone.to_png
```

Fig. 1. Example of Ruby script reproducing the action with the GUI on Gfdnavi web applications

(Nishizawa et al., 2010)

2013年2月時点での検討状況

- rails 3 への変換
 - rails 3 を上書きインストールするか、新規スケルトンを作って既存のものを少しず つコピーしていくか?
 - 新規プロジェクトを立ち上げて、それを元に新しい形式のファイルに記述を加えていく方が、良さそう
 - まず部分的に動くように
 - · boot, environment, route
 - knowledge 表示
 - 描画 (データさえ与えられれば)
 - rails 3.0 なら、ワーニングが出つつも動く可能性が高いので、それでワーニングを見て直していき、最終的に 3.2 で動く状態に持って行く
- 考えられる課題
 - prototype.js と jQueryの共存:if(jQuery) jQuery.noConflict();
 - javascript でややこしそうなのは、railsの吐くjsと密に関係するところ、特にクロスサーチ
 - Gfdnavi に固有の問題があるかどうかが気になるが、動かしてみないとなかなか分からない
 - 固有の問題で無いものは、ネットで調べれば出てくるはず
 - searchまわりのSQLは、そのまま生SQLを投げる
 - gfdnavi utils は local の部分のみ、active record まわり書き換え
 - rails の plugin はそのまま動くか?acts_as_tree など。
 - will_paginate は動かないはず。rails 3 対応のものはどこかにあるか?
 - ググって見つかればOK,無ければ自分で書いても知れている?